



โครงการประกวดสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ (Digital Learning Contest) ครั้งที่ 3 ซึ่งถ้วยรางวัลพระราชทานจากสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

1. หลักการและเหตุผล

โลกออนไลน์เช่นอินเทอร์เน็ตเป็นพื้นที่ที่เด็กและเยาวชนกำลังมีส่วนร่วมมากขึ้นเรื่อยๆ ในชีวิตประจำวัน โดยเฉพาะการเข้าถึงสื่อต่างๆ บนอินเทอร์เน็ต ซึ่งในปัจจุบันมุ่งเน้นไปที่สื่อบันเทิง สื่อเรื่องเพศ และอบายมุข ทำให้เกิดพฤติกรรมที่ไม่สร้างสรรค์ ฉาบฉวย และสุมเสี่ยง เพื่อลดพฤติกรรมและความเสี่ยงดังกล่าว จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องมีการระดมสร้างและนำเสนอสื่อสร้างสรรค์บนอินเทอร์เน็ต เพื่อเป็นทางเลือกที่ชัดเจนแก่เยาวชนในการเข้าถึงและใช้งานให้เกิดประโยชน์ อย่างไรก็ตาม ธรรมชาติของกลไกตลาดทำให้การสร้างสื่อสร้างสรรค์เป็นไปได้ยาก เพราะตลาดโดยรวมมีความต้องการสื่อสร้างสรรค์น้อยเมื่อเทียบกับความต้องการสื่อเพื่อความบันเทิง จึงต้องมีวิธีในการส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการสร้างและนำเสนอสื่อที่ดีที่เหมาะสมกับความเป็นจริง

นอกจากนั้น การระดมสร้างและเผยแพร่เนื้อหาดี ๆ จะต้องเกิดขึ้นด้วยความร่วมมือขององค์กรภาคีที่ร่วมงานด้านเนื้อหาสร้างสรรค์บนโลกออนไลน์ โดยจะต้องมีการรวมกลุ่มกันเป็นเครือข่ายการทำงานที่ชัดเจน เข้มแข็ง และมีประสิทธิภาพ อีกทั้งต้องมีการพัฒนาระบบสนับสนุนการสร้างเนื้อหาด้านบวกให้แก่ภาคีและเยาวชนผ่านกลไกต่างๆ เช่น กองทุนสื่อสร้างสรรค์ เป็นต้น

เพื่อตอบปัญหาดังกล่าว แผนงาน ICT เพื่อสุขภาวะออนไลน์และการสนับสนุนภาคีเครือข่ายสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.) ร่วมกับภาคีด้านการศึกษา การเรียนรู้ จึงได้ร่วมกันริเริ่มโครงการประกวดสื่อการเรียนรู้ดิจิทัลสร้างสรรค์ โดยมีเป้าหมายที่จะฝึกอบรมวิธีการสร้างสื่อที่ดี สร้าง รวบรวม และเผยแพร่สื่อสร้างสรรค์ เช่น สื่อเว็บเพจ(HTML) สื่อออนไลน์ สื่อเล่านิทานด้วยเสียง บนอินเทอร์เน็ตให้ได้ทั้งปริมาณ และคุณภาพเพียงพอสำหรับเด็ก เยาวชนไทยสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ ผ่านเว็บไซต์ไทยกู๊๊ดวิว ดอทคอม โดยใช้กลไกการประกวดเป็นเครื่องมือสร้างแรงจูงใจให้เกิดการสร้างเนื้อหาที่มีคุณภาพ

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อสร้าง รวบรวม และเผยแพร่สื่อสร้างสรรค์บนอินเทอร์เน็ตให้ได้ทั้งปริมาณและคุณภาพ มากจนเยาวชนสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้
- 2.2 เพื่อพัฒนาศักยภาพของครูผู้สอนให้สามารถสร้างสื่อด้วยเครื่องมือและเทคนิคที่เหมาะสม
- 2.3 เพื่อกระตุ้น ส่งเสริมให้เยาวชนที่มีศักยภาพในการสร้างผลงานสร้างสรรค์สามารถพัฒนางานและนำเสนองานต่อสาธารณชนผ่านระบบอินเทอร์เน็ตได้ โดยผ่านระบบการสร้างแรงจูงใจและการเชื่อมโยงเครือข่ายสังคม
- 2.4 เพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีให้เกิดขึ้นภายในครอบครัว ด้วยการทำกิจกรรมร่วมกัน



2.5 เพื่อสนับสนุนการรวมกลุ่มของภาคีร่วมงานด้านข้อมูล ความรู้ และการศึกษา เพื่อการทำงานร่วมกันเป็นเครือข่ายที่ชัดเจนและเข้มแข็ง

2.6 เพื่อพัฒนาระบบสนับสนุนการผลิตและเผยแพร่สื่อสร้างสรรค์ในระยะยาว เช่น กองทุนสื่อสร้างสรรค์

3. กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายหลัก คือ นักเรียนและครูในสถานศึกษา ผู้ปกครอง เยาวชนทั่วไป รวมทั้งผู้ด้อยโอกาส

4. ผลผลิตของโครงการ

สื่อการเรียนการสอน 9 กลุ่มสาระวิชา ครอบคลุม 4 ช่วงชั้น ได้แก่ ภาษาไทย คณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์ สังคมศึกษาศาสนาวัฒนธรรม สุขศึกษาและพลศึกษา ศิลปะ การงานอาชีพและเทคโนโลยี ภาษาต่างประเทศ และกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ดัชนีชี้วัดเชิงปริมาณ	จำนวน	หน่วย
สื่อเว็บเพจ(HTML)สามารถใช้งานได้แบบออนไลน์และออฟไลน์	200	เรื่อง
สื่อออนไลน์	200	เรื่อง
สื่อเล่นิทานด้วยเสียง	100	เรื่อง
สื่อเว็บเพจ(HTML) บันทึกแผ่นดีวีดี เพื่อมอบให้โรงเรียนห่างไกลและขาดแคลน	2,000	ชุด
สื่อเล่นิทานด้วยเสียง บันทึกแผ่นดีวีดี เพื่อมอบให้โรงเรียนห่างไกลและขาดแคลน	2,000	ชุด
ดัชนีชี้วัดเชิงคุณภาพ		
<ul style="list-style-type: none"> - เพิ่มพื้นที่ออนไลน์สร้างสรรค์บนเว็บ thaigoodview.com - เพิ่มศักยภาพของครูและเด็กในการสร้างสื่อดิจิทัล - เพิ่มคุณภาพของสื่อดิจิทัล - พัฒนาเครื่องมือในการสร้างสื่อดิจิทัล กลไกในการสนับสนุนต่างๆ - พัฒนาเครือข่ายความร่วมมือในการทำเนื้อหา ข้อมูล ความรู้ การศึกษา ระหว่างองค์กรภาคีต่างๆ 		

5. ขั้นตอนในการดำเนินงาน

ระยะเวลาของโครงการ 8 เดือน ตั้งแต่วันที่ 1 สิงหาคม 2553 - 31 มีนาคม 2554

5.1 ประชุมทีมงานเพื่อสรุปรูปแบบการประกวดสื่อดิจิทัล ภายในวันที่ 10 สิงหาคม 2553

5.2 จัดทำโปสเตอร์ และวางแผนการประชาสัมพันธ์ เสร็จสิ้นภายใน 30 ตุลาคม 2553

5.3 ประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อออนไลน์ ในเดือนสิงหาคม 2553 - มกราคม 2554



- 5.4 ประชาสัมพันธ์ในสถานศึกษาทั่วประเทศ ภายในวันที่ 30 พฤศจิกายน 2553
- 5.5 รับสมัครผู้เข้าประกวดทั้ง 3 ประเภท ตั้งแต่วันที่ 1 กันยายน 2553 - 31 มกราคม 2554
- 5.6 ส่งใบสมัครและผลงานตั้งแต่วันที่ 1 ตุลาคม - 31 มกราคม 2554
- 5.7 ประชุมตัวแทนคณะกรรมการตัดสินผลงาน เพื่อกำหนดเกณฑ์การตัดสิน วันที่ 7 พฤศจิกายน 2553
- 5.8 แถลงข่าวโครงการประกวดสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ วันที่ ... พฤศจิกายน 2553
- 5.9 คณะกรรมการตรวจสอบ และตัดสินผลงาน วันที่ 16 - 20 กุมภาพันธ์ 2554
- 5.10 ประกาศผลการตัดสิน ภายในวันที่ 28 กุมภาพันธ์ 2554
- 5.11 จัดพิธีรับถ้วยรางวัลพระราชทาน และรางวัลอื่นๆ ต้นเดือนมีนาคม 2554 (อยู่ระหว่างการประสานงาน)
- 5.12 ส่งมอบรางวัลพร้อมเกียรติบัตรเชิดชูเกียรติ ภายในวันที่ 31 มีนาคม 2554
- 5.13 ประเมินผลโครงการให้แล้วเสร็จ สรุปผลงาน ภายในวันที่ 31 มีนาคม 2554
- 5.14 บันทึกผลงานลงแผ่นดีวีดี เพื่อมอบให้โรงเรียนห่างไกลและขาดแคลนสื่อการเรียนรู้

แผนการดำเนินงาน	เดือน/ปี														
	8/53		9/53		10/53		11/53		12/53		1/54		2/54		3/54
ประชุมทีมงานเพื่อสรุปรูปแบบการประกวดสื่อดิจิทัล	x														
จัดทำโปสเตอร์และแผนการประชาสัมพันธ์						x									
ประชาสัมพันธ์โครงการการประกวดสื่อดิจิทัลทั่วประเทศ	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			
รับสมัครผู้เข้าแข่งขันประกวดสื่อทั้ง 3 ประเภท			x	x	x	x	x	x	x	x	x	x			
รับผลงานที่ส่งเข้าประกวด										x	x	x	x		
ประชุมตัวแทนคณะกรรมการตัดสิน เพื่อกำหนดเกณฑ์การตัดสิน							x								
แถลงข่าวโครงการประกวดสื่อดิจิทัล							x								
คณะกรรมการตรวจสอบ และตัดสินผลงาน													x		
ประกาศผลการตัดสิน														x	
จัดพิธีมอบถ้วยรางวัลพระราชทาน และรางวัลอื่นๆ															x
ส่งมอบรางวัลพร้อมเกียรติบัตรเชิดชูเกียรติ															x
สรุปและประเมินผลโครงการ เขียนรายงาน															x
บันทึกผลงานลงแผ่นดีวีดี มอบให้โรงเรียนต่างๆ															x



6. รูปแบบผลงานในการส่งประกวด มี 3 ประเภท

- 6.1 โครงการประกวดสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ ครั้งที่ 3 โดยเว็บไซต์ไทยกู๊๊ดวิวคอม ไม่สนับสนุนการคัดลอกผลงาน หรือคัดลอกเนื้อหาโดยไม่ได้รับอนุญาต หรือไม่ได้ใส่ข้อมูลอ้างอิงแหล่งที่มา ซึ่งถือว่าเป็นการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญา หากตรวจพบถือว่าขาดคุณสมบัติในการแข่งขัน และถือว่าสละสิทธิ์ แม้จะประกาศผลไปแล้ว ทางคณะกรรมการสามารถเรียกคืนรางวัลได้
- 6.2 ผู้ส่งผลงานเป็นผู้รับผิดชอบด้านลิขสิทธิ์ของข้อมูลทุกชนิดในผลงาน ต้องอ้างอิงแหล่งที่มาของข้อมูลทั้งหมดได้ชัดเจน สามารถตรวจสอบได้ในเวลาอันรวดเร็ว พร้อมทั้งขอบคุณแหล่งที่มาของข้อมูล
- 6.3 ขอสงวนสิทธิ์ไม่คืนผลงาน และสามารถนำมาใช้เพื่อประโยชน์ทางการศึกษา หรือเผยแพร่สู่สาธารณชนได้ทุกรูปแบบ โดยปราศจากข้อผูกมัดใดๆ ทั้งสิ้น ลิขสิทธิ์ของผลงานยังคงเป็นของเจ้าของผลงานที่ผลิตขึ้น การนำไปใช้ต้องถูกอ้างอิงอย่างถูกต้อง ผู้สนับสนุนและผู้ดำเนินงานโครงการไม่มีส่วนรับผิดชอบต่อเนื้อหาสาระ และผลงานดังกล่าว
- 6.4 แต่ละโรงเรียนสามารถส่งผลงานเข้าประกวดได้หลายทีม
- 6.5 ครู และนักเรียนที่เข้าร่วมโครงการทุกคนต้องมีสถานะอยู่ในโรงเรียนที่สมัคร ณ วันที่ประกาศผล วันรับรางวัล และวันจัดกิจกรรมอื่นๆ ภายใต้โครงการ

- ประเภทสื่อเว็บเพจ(HTML) สมาชิกทีมีละ 4 คน ประกอบด้วยครู 1 คน นักเรียน 3 คน แบ่งเป็น 2 ระดับ คือ
 - o ระดับที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ถึงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
 - o ระดับที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6
- 6.6 นักเรียน ทุกคนในทีมต้องมีสถานะอยู่ในระดับใดระดับหนึ่ง และเป็นสมาชิกได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- 6.7 ครูที่เป็นสมาชิกในทีม เป็นผู้ตรวจสอบและรับรองความถูกต้องของเนื้อหา ดังนั้นจึงต้องเป็นครูที่สอนอยู่ในกลุ่มสาระวิชาที่ส่งผลงาน และ/หรือมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหานั้นๆ เป็นอย่างดี และเป็นสมาชิกได้ไม่เกิน 3 ทีมเท่านั้น
- 6.8 ลักษณะของชิ้นงานสื่อเว็บเพจ(HTML)
 - 6.8.1 มีเนื้อหาไม่น้อยกว่า 1 หน่วยการเรียนรู้ หรือประมาณ 30 เพจ
 - 6.8.2 แต่ละเพจต้องมีเนื้อหาที่ให้ความรู้ได้พอสมควร
 - 6.8.3 ต้องมีแบบทดสอบ หรือแบบฝึกหัด ปรนัยชนิดเลือกตอบอย่างน้อย 1 ชุด ไม่น้อยกว่า 10 ข้อ ที่สามารถประเมินผลได้ทันทีที่ผู้เรียนได้ทำแบบทดสอบ จะประเมินผลทีละข้อ หรือทำทั้งหมดแล้วประเมินผลก็ได้



- 6.8.4 มีสื่อผสมตามความเหมาะสม เช่น ภาพนิ่ง เสียง ภาพเคลื่อนไหว ที่สามารถเรียกดูบนอินเทอร์เน็ตได้ในเวลารวดเร็ว
- 6.8.5 รูปแบบผลงาน ต้องเป็นรูปแบบ HTML ที่เรียกใช้งานผ่าน Browser โดยไม่ต้องใช้ Server (ไม่ใช้เทคโนโลยี Server-side เช่น PHP, ASP, MySQL)
- 6.8.6 Home page (หน้าแรก) ใช้ชื่อไฟล์ index.html หรือ index.htm เท่านั้น ชื่อไฟล์และโฟลเดอร์ทั้งหมดต้องเป็นภาษาอังกฤษ และ/หรือเลขอารบิก
- 6.9 ผู้ส่งควรศึกษาข้อแนะนำในการทำเว็บไซต์เพื่อการเรียนรู้ที่ดี จาก <http://www.thaigoodview.com/node/5757>
- ประเภทสื่อออนไลน์ สมาชิกทีมละ 2 คน ประกอบด้วยครู 1 คน นักเรียน 1 คน แบ่งเป็น 2 ระดับ คือ
- o ระดับที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ถึงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
 - o ระดับที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6
- 6.10 นักเรียนในทีมต้องมีสถานะอยู่ในระดับใดระดับหนึ่ง และเป็นสมาชิกได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
- 6.11 ครูที่เป็นสมาชิกในทีม เป็นผู้ตรวจสอบและรับรองความถูกต้องของเนื้อหา ดังนั้นจึงต้องเป็นครูที่สอนอยู่ในกลุ่มสาระวิชาที่ส่งผลงาน และ/หรือมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหานั้นๆ เป็นอย่างดี และเป็นสมาชิกได้ไม่เกิน 3 ทีมเท่านั้น
- 6.12 ลักษณะของชิ้นงานสื่อออนไลน์
- 6.12.1 มีเนื้อหาไม่น้อยกว่า 1 หน่วยการเรียนรู้ หรือประมาณ 20 पेจ ทุกทีมมีพื้นที่จัดเก็บข้อมูล 20 MB
 - 6.12.2 จัดทำในรูปแบบสื่อการเรียนรู้ออนไลน์ บนเว็บไซต์ www.thaigoodview.com เท่านั้น
 - 6.12.3 แต่ละเพจต้องมีเนื้อหาที่ให้ความรู้ได้พอสมควร
 - 6.12.4 ส่วนประกอบของข้อมูลแต่ละเพจต้องนำเสนอในความกว้างไม่เกิน 600 พิกเซล
 - 6.12.5 แต่ละเพจต้องจัดทำด้วยชื่อผู้ใช้งาน (Username) เดียวกันเท่านั้น หลังการประกวดชื่อผู้ใช้งานนี้ จะไม่สามารถใช้งานได้อีก
 - 6.12.6 ทุกเพจต้องสามารถเชื่อมโยงหากันได้เพื่อสะดวกในการเรียนรู้
 - 6.12.7 มีสื่อผสมตามความเหมาะสม เช่น ภาพนิ่ง เสียง ภาพเคลื่อนไหว ที่สามารถเรียกดูบนอินเทอร์เน็ตได้ในเวลารวดเร็ว



- ประเภทสื่อเล่านิทานด้วยเสียง

- 6.13 สมาชิกทีมีละ 3-5 คน ประกอบด้วยนักเรียน 1 คน ไม่จำกัดระดับชั้นการศึกษา สมาชิกทุกคนต้องอยู่ในครอบครัวเดียวกัน จะเกี่ยวพันกันอย่างไรก็ได้ ขอเพียงมีความรักเหมือนเป็นครอบครัวเดียวกัน ไม่จำเป็นต้องอยู่บ้านเดียวกัน
- 6.14 จัดทำไฟล์เสียงจากการเล่านิทานโดยใช้เสียงสมาชิกในทีม สามารถนำเสียงอื่นๆ มาประกอบได้ ระวังเรื่องไฟล์เสียงที่มีลิขสิทธิ์
- 6.15 นิทานที่นำมาเล่าเป็นนิทานที่เคยมีมาก่อน หรือเป็นนิทานที่แต่งขึ้นเองก็ได้ แต่ทุกเรื่องต้องมีคติสอนใจ ซึ่งจะต้องบอกในตอนจบของนิทานว่า นิทานเรื่องนี้สอนให้รู้ว่า
- 6.16 ไฟล์ที่บันทึกต้องเป็นไฟล์ที่มีนามสกุลเป็น wav หรือ mp3 หรือ wma เท่านั้น และต้องมีความยาวทั้งหมดไม่เกิน 5 นาที (ไม่รวมเวลาแนะนำเรื่อง คำกล่าวขอบคุณแหล่งที่มา และผู้สนับสนุน)

7. **ขั้นตอนการสมัครเข้าร่วมประกวด การส่งใบสมัคร และผลงาน**

- 7.1 รับสมัครผู้เข้าประกวดทั้ง 3 ประเภท ตั้งแต่วันที่ 1 กันยายน - วันที่ 31 มกราคม 2554
- 7.2 สมัครสมาชิกเว็บไซต์ <http://www.thaigoodview.com> (สำหรับประเภทสื่อออนไลน์ ทุกทีมจะต้องสมัครสมาชิกใหม่ เพื่อใช้ในการประกวดครั้งนี้เท่านั้น และจะได้รับพื้นที่ 20 MB ในการจัดเก็บข้อมูล ชื่อผู้ใช้ที่ใช้ในการประกวดครั้งนี้จะไม่สามารถใช้งานได้อีกหลังจากโครงการเสร็จสิ้นลง)
- 7.3 สมัครเข้าร่วมประกวด โดยดาวน์โหลดไฟล์แบบฟอร์มใบสมัครจากเว็บไซต์
- 7.4 กรอกข้อมูลในไฟล์แบบฟอร์มใบสมัครให้ครบถ้วน ด้วยการพิมพ์เพื่อความชัดเจน
- 7.5 เข้าสู่ระบบ (login) และเลือกสมัครเข้าร่วมการประกวด
 - 7.5.1 เลือกประเภทการสมัครที่ต้องการ
 - 7.5.2 เลือกสาระการเรียนรู้ที่ต้องการสร้างสื่อ ในรายการต่อไปนี้ สำหรับสื่อเล่านิทานด้วยเสียงให้เลือกตัวเลือกกิจกรรมพัฒนาผู้เรียนเท่านั้น
 - ภาษาไทย
 - คณิตศาสตร์
 - วิทยาศาสตร์
 - สังคมศึกษา ศาสนา วัฒนธรรม
 - สุขศึกษาและพลศึกษา
 - ศิลปะ
 - การงานอาชีพและเทคโนโลยี
 - ภาษาต่างประเทศ
 - กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน
 - 7.5.3 เลือกช่วงชั้น เลือกตัวเลือกใดตัวเลือกหนึ่งจากช่วงชั้นที่ 1 ถึง ช่วงชั้นที่ 4 สำหรับสื่อเล่านิทานด้วยเสียงให้เลือกตัวเลือกทุกช่วงชั้นเท่านั้น



- 7.5.4 ส่งใบสมัครที่กรอกข้อมูลเรียบร้อยแล้วออนไลน์ผ่านแบบฟอร์ม เพื่อความสะดวกในการจัดพิมพ์ประกาศนียบัตร ในภายหลัง
- 7.6 การเปลี่ยนแปลงรายละเอียดข้อมูลในส่วนหนึ่งส่วนใดก็ตามในใบสมัครสามารถทำได้ โดยการชี้แจงสาเหตุ ทั้งนี้การพิจารณาอนุมัติขึ้นอยู่กับทางผู้ดูแลโครงการ
- 7.7 การส่งผลงาน ขอเป็นการส่งเพียงครั้งเดียวเท่านั้น โดยส่งพิมพ์ใบสมัคร เพื่อส่งมาเป็นหลักฐานทางไปรษณีย์อีกครั้งหนึ่งพร้อมลายเซ็นรับรอง ส่งได้จนถึงวันที่ 31 มกราคม 2554
- ประเภทสื่อเว็บเพจ(HTML) และประเภทสื่อเล่านิทานด้วยเสียง บันทึกข้อมูลผลงานทั้งหมดลงแผ่นซีดี ส่งใบสมัคร(ตัวจริง) พร้อมลายเซ็นรับรอง และซีดีผลงาน
 - ประเภทสื่อออนไลน์ ส่งใบสมัคร(ตัวจริง) พร้อมลายเซ็นรับรอง สำหรับผลงานกรรมการจะตรวจผ่านเว็บไซต์ หลังวันที่ 31 มกราคม 2554 ถ้ามีการแก้ไข ผลงานนั้นจะถูกตัดสิทธิ์ทันที
 - ประเภทสื่อเล่านิทานด้วยเสียง บันทึกข้อมูลผลงานทั้งหมดลงแผ่นซีดี ส่งใบสมัคร(ตัวจริง) พร้อมลายเซ็นรับรอง เนื้อเรื่องของผลงานจัดพิมพ์ลงในกระดาษขนาด A4 และซีดีผลงาน
 - ส่งมาที่ "ครูพูนศักดิ์ สักกทัตติยกุล เลขที่ 559 ซอยเจริญกรุง 67 ถนนเจริญกรุง แขวงยานนาวา เขตสาทร กรุงเทพฯ 10120"
 - ขอแนะนำให้ส่งผลงานล่วงหน้า เพื่อป้องกันความแออัดในการส่งช่วงสัปดาห์สุดท้าย

8. รางวัลเกียรติยศ

- 8.1 ถ้วยรางวัลพระราชทานจากสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี สำหรับทีมที่ชนะเลิศในแต่ละประเภท รวม 5 ถ้วยรางวัล คือ
- ประเภทสื่อเว็บเพจ(HTML) ระดับที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ถึงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
 - ประเภทสื่อเว็บเพจ(HTML) ระดับที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6
 - ประเภทสื่อออนไลน์ ระดับที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ถึงชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
 - ประเภทสื่อออนไลน์ ระดับที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6
 - ประเภทสื่อเล่านิทานด้วยเสียง
- 8.2 โล่เกียรติยศสำหรับทีมรองชนะเลิศ ในแต่ละประเภท ประเภทละ 2 รางวัล รวม 10 โล่



8.3 ทุกชิ้นงานที่ส่งและได้คะแนนการตัดสินจากคณะกรรมการ จะได้รับประกาศนียบัตรเชิดชูเกียรติทุกคน ต่อชิ้นงาน ทั้ง 3 ประเภท ดังนี้

- ประกาศนียบัตรเชิดชูเกียรติ ระดับเหรียญทอง ได้คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 80 ขึ้นไป
- ประกาศนียบัตรเชิดชูเกียรติ ระดับเหรียญเงิน ได้คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 70-80
- ประกาศนียบัตรเชิดชูเกียรติ ระดับเหรียญทองแดง ได้คะแนนตั้งแต่ร้อยละ 60-70

9. เกณฑ์การตัดสิน และคณะกรรมการตัดสิน

เป็นไปตามเกณฑ์ของคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิที่ได้รับการแต่งตั้ง จำนวน 27 ท่าน
ผลการตัดสินของคณะกรรมการ ถือเป็นที่สุด ไม่อนุญาตให้มีการประท้วงใดๆ ทั้งสิ้น

10. งบประมาณ

สนับสนุนโดย...

11. ผู้รับผิดชอบโครงการ นายพูนศักดิ์ สักกทัตติยะกุล